
Sistema: **Genérico**

Clase: **System**

Genérico / System

public static short In(int a1)

Descripción: Lee un valor del puerto de entrada a1.

Resultado: El valor leído del puerto.

Genérico / System

public static void Out(int a1, short a2)

Descripción: Envía el valor a2 al puerto de salida a1.

Resultado: Ninguno.

Genérico / System

public static int EndAddress()

Descripción: Calcula la dirección de la última posición de memoria utilizada por el programa.

Resultado: La dirección de la última posición de memoria utilizada por el programa.

Sistema: **Genérico**

Clase: **Char**

Genérico / Char

public static short Upper(short a1)

Descripción: Convierte a mayúsculas el carácter de código a1.

Resultado: El código del carácter a1 convertido a mayúsculas.

Genérico / Char

public static short Lower(short a1)

Descripción: Convierte a minúsculas el carácter de código a1.

Resultado: El código del carácter a1 convertido a minúsculas.

Sistema: **Genérico**

Clase: **Math**

Genérico / Math

public static short ShortAbs(short a1)

Descripción: Calcula el valor absoluto del valor a1 interpretado como short.

Resultado: El valor absoluto del valor a1 interpretado como short.

Genérico / Math

public static int IntAbs(int a1)

Descripción: Calcula el valor absoluto del valor a1 interpretado como int.

Resultado: El valor absoluto del valor a1 interpretado como int.

Genérico / Math

public static short SgnShort(short a1)

Descripción: Calcula el signo del valor a1 interpretado como short.

Resultado: El signo del valor a1 interpretado como short.

Genérico / Math

public static int SgnInt(int a1)

Descripción: Calcula el signo del valor a1 interpretado como int.

Resultado: El signo del valor a1 interpretado como int.

Genérico / Math

public static int Min(int a1, int a2)

Descripción: Calcula el valor mínimo de a1 y a2.

Resultado: El valor mínimo de a1 y a2.

Genérico / Math

public static int Max(int a1, int a2)

Descripción: Calcula el valor máximo de a1 y a2.

Resultado: El valor máximo de a1 y a2.

Genérico / Math

public static short Sqr(int a1)

Descripción: Calcula la raíz cuadrada entera de a1.

Resultado: La raíz cuadrada entera de a1.

Genérico / Math

public static int Power(int a1, int a2)

Descripción: Calcula el resultado de elevar a1 a a2.

Resultado: El resultado de elevar a1 a a2.

Genérico / Math

public static int ToSignedInt(short a1)

Descripción: Convierte a1 a tipo int interpretando el signo.

Resultado: El valor de a1 como int interpretando el signo.

Sistema: **Genérico**

Clase: **Random**

Genérico / Random

public static int Next()

Descripción: Obtiene un nuevo valor aleatorio.

Resultado: Un nuevo valor aleatorio.

Genérico / Random

public static int Previous()

Descripción: Obtiene el último valor aleatorio.

Resultado: El último valor aleatorio obtenido.

Genérico / Random

public static void Seed(int a1)

Descripción: Establece la semilla para el cálculo de valores aleatorios.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Genérico**

Clase: **String**

Genérico / String

public static int Length(int a1)

Descripción: Calcula la longitud de la cadena de texto a1.

Resultado: Longitud de la cadena de texto.

Genérico / String

public static int Copy(int a1, int a2)

Descripción: Copia el contenido de la cadena de texto a2 en la cadena a1.

Resultado: La dirección de la primera cadena.

Genérico / String

public static int Copy(int a1, int a2, int a3)

Descripción: Copia a3 bytes o hasta el final de la cadena de texto a2 en la cadena a1.

Resultado: La dirección de la primera cadena.

Genérico / String

public static int Concat(int a1, int a2)

Descripción: Concatena a la cadena de texto a1 el contenido de la cadena a2.

Resultado: La dirección de la primera cadena.

Genérico / String

public static int SetChar(int a1, short a2, int a3)

Descripción: Establece el contenido de la cadena de texto a1 al carácter a2 repetido a3 veces.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

Genérico / String

public static int TrimStart(int a1, short a2)

Descripción: Elimina del principio de la cadena de texto a1 los caracteres iguales al código a2.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

Genérico / String

public static int TrimEnd(int a1, short a2)

Descripción: Elimina del final de la cadena de texto a1 los caracteres iguales al código a2.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

Genérico / String

public static int PadStart(int a1, int a2, short a3)

Descripción: Inserta al principio de la cadena de texto a1 el carácter a3 hasta que tenga longitud a2.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

Genérico / String

public static int PadEnd(int a1, int a2, short a3)

Descripción: Inserta al final de la cadena de texto a1 el carácter a3 hasta que tenga longitud a2.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static int Upper(int a1)

Descripción: Convierte todos los caracteres de la cadena a1 a mayúsculas.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static int Lower(int a1)

Descripción: Convierte todos los caracteres de la cadena a1 a minúsculas.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static short Compare(int a1, int a2)

Descripción: Compara las cadenas de texto a1 y a2.

Resultado: Un valor negativo si la primera cadena es menor, un valor positivo si la primera cadena es mayor, o cero si son idénticas. El valor positivo o negativo se distingue considerando el resultado en complemento a dos.

public static int FindChar(int a1, short a2)

Descripción: Busca el carácter a2 en la cadena de texto a1.

Resultado: La dirección en memoria del carácter a2 dentro de la cadena a1 ó 0 si no se ha encontrado.

public static int FindString(int a1, int a2)

Descripción: Busca la cadena de texto a2 en la cadena a1.

Resultado: La dirección en memoria de la cadena a2 dentro de la cadena a1 ó 0 si no se ha encontrado.

public static int ShortToDec(int a1, short a2)

Descripción: Convierte el valor short a2 a su representación decimal en la cadena de texto a1.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static int ShortToHex(int a1, short a2)

Descripción: Convierte el valor short a2 a su representación hexadecimal en la cadena de texto a1.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static int ShortToBin(int a1, short a2)

Descripción: Convierte el valor short a2 a su representación binaria en la cadena de texto a1.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static int IntToDec(int a1, int a2)

Descripción: Convierte el valor int a2 a su representación decimal en la cadena de texto a1.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static int IntToHex(int a1, int a2)

Descripción: Convierte el valor int a2 a su representación hexadecimal en la cadena de texto a1.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static int IntToBin(int a1, int a2)

Descripción: Convierte el valor int a2 a su representación binaria en la cadena de texto a1.

Resultado: La dirección de la cadena de texto.

public static short DecToShort(int a1)

Descripción: Convierte la representación decimal de un número almacenada en la cadena de texto a1 a un valor short.

Resultado: El valor obtenido en la conversión.

public static short HexToShort(int a1)

Descripción: Convierte la representación hexadecimal de un número almacenada en la cadena de texto a1 a un valor short.

Resultado: El valor obtenido en la conversión.

public static short BinToShort(int a1)

Descripción: Convierte la representación binaria de un número almacenada en la cadena de texto a1 a un valor short.

Resultado: El valor obtenido en la conversión.

public static int DecToInt(int a1)

Descripción: Convierte la representación decimal de un número almacenada en la cadena de texto a1 a un valor int.

Resultado: El valor obtenido en la conversión.

public static int HexToInt(int a1)

Descripción: Convierte la representación hexadecimal de un número almacenada en la cadena de texto a1 a un valor int.

Resultado: El valor obtenido en la conversión.

public static int BinToInt(int a1)

Descripción: Convierte la representación binaria de un número almacenada en la cadena de texto a1 a un valor int.

Resultado: El valor obtenido en la conversión.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Indirections**

Amstrad CPC / Indirections

public static void Indirections()

Descripción: Función de soporte para obtener las direcciones de las rutinas del firmware.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Timer**

Amstrad CPC / Timer

public static void After(int a1, int a2, int a3)

Descripción: Establece un temporizador para llamar una vez a la función de dirección a2 tras a1 cincuatavos de segundo, utilizando como buffer el espacio de 13 bytes situado en la dirección a3.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Timer

public static void Every(int a1, int a2, int a3)

Descripción: Establece un temporizador para llamar repetidamente a la función de dirección a2 tras a1 cincuatavos de segundo, utilizando como buffer el espacio de 13 bytes situado en la dirección a3.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Timer

public static int Remain(int a1)

Descripción: Elimina el temporizador que utiliza el espacio de memoria situado en la dirección a1.

Resultado: El tiempo en cincuantavos de segundo que faltaba para que se cumpliese el temporizador.

Amstrad CPC / Timer

public static void Ei()

Descripción: Activa las interrupciones.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Timer

public static void Di()

Descripción: Desactiva las interrupciones.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Timer

public static int Time(int a1)

Descripción: Obtiene el tiempo del sistema y lo almacena en el espacio de memoria de 4 bytes de dirección a1.

Resultado: La dirección del espacio de memoria.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Keyboard**

Amstrad CPC / Keyboard

public static short Inkey(short a1)

Descripción: Determina si la tecla a1 está pulsada.

Resultado: Valor 0 si no está pulsada, -1 si está pulsada, 32 si está pulsada con Shift, 128 si está pulsada con Control, y 160 si está pulsada con Shift y Control.

Amstrad CPC / Keyboard

public static short Joy(short a1)

Descripción: Determina la situación del joystick a1.

Resultado: Valor 1 si se mueve hacia arriba, valor 2 si se mueve hacia abajo, valor 4 si se mueve hacia la izquierda, valor 8 si se mueve hacia la derecha, valor 16 si se pulsa disparo 2, valor 32 si se pulsa disparo 1. En caso de combinarse varios movimientos el resultado será la suma de los códigos que producen.

Amstrad CPC / Keyboard

public static short Inkey()

Descripción: Lee una tecla del buffer de teclado.

Resultado: El código del carácter que corresponde a la tecla leída o 0 si el buffer de teclado está vacío.

Amstrad CPC / Keyboard

public static void ClearInput()

Descripción: Borra el contenido del buffer de teclado.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Keyboard

public static void KeyDef(short a1, short a2, short a3, short a4, short a5)

Descripción: Define la tecla a1 para que tenga repetición según a2, el código de carácter a3 si se pulsa sola, el código de carácter a4 si se pulsa con Shift y el código de carácter a5 si se pulsa con Control.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Keyboard

public static void Key(short a1, int a2)

Descripción: Establece para la tecla de código de expansión a1 la cadena de texto a2.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Keyboard

public static void SpeedKey(short a1, short a2)

Descripción: Establece la velocidad del teclado a los valores a1 y a2.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Screen**

Amstrad CPC / Screen

public static void Mode(short a1)

Descripción: Establece el modo de pantalla a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Screen

public static void Border(short a1, short a2)

Descripción: Establece el color del borde a los colores a1 y a2.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Screen

public static void Ink(short a1, short a2, short a3)

Descripción: Establece para la pluma a1 los colores a2 y a3.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Screen

public static void SpeedInk(short a1, short a2)

Descripción: Establece la velocidad de parpadeo a los valores a1 y a2.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Screen

public static void Frame()

Descripción: Espera hasta el siguiente refresco de pantalla.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Text**

Amstrad CPC / Text

public static void Cls()

Descripción: Borra la ventana de texto activa.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Text

public static void Paper(short a1)

Descripción: Establece la pluma a1 como color del papel para la ventana activa.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Text

public static void Pen(short a1)

Descripción: Establece la pluma a1 como color de texto para la ventana activa.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Text

public static void PrintChar(short a1)

Descripción: Escribe en pantalla el carácter a1 en la posición actual del cursor de la ventana activa.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Text

public static void PrintString(int a1)

Descripción: Escribe en pantalla la cadena de texto a1 en la posición actual del cursor de la ventana activa.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Text

public static void PrintShort(short a1)

Descripción: Escribe en pantalla la representación decimal del valor short a1 en la posición actual del cursor de la ventana activa.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Text

public static void PrintInt(int a1)

Descripción: Escribe en pantalla la representación decimal del valor int a1 en la posición actual del cursor de la ventana activa.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Text

public static void Input(int a1)

Descripción: Solicita al usuario en la ventana activa una entrada por teclado hasta la pulsación de Intro que se almacena en la cadena de texto de dirección a1.

Resultado: Ninguno.

public static void Locate(short a1, short a2)

Descripción: Sitúa el cursor de texto en la columna a1 y fila a2 de la ventana activa.

Resultado: Ninguno.

public static short Pos()

Descripción: Obtiene la columna de la posición actual del cursor de texto de la ventana activa.

Resultado: Columna de la posición actual del cursor de texto.

public static short Vpos()

Descripción: Obtiene la fila de la posición actual del cursor de texto de la ventana activa.

Resultado: Fila de la posición actual del cursor de texto.

public static short Stream(short a1)

Descripción: Establece como activa la ventana a1 para la escritura de texto.

Resultado: La ventana previamente activa.

public static void Window(short a1, short a2, short a3, short a4)

Descripción: Establece la ventana activa en los límites izquierdo a1, derecho a2, superior a3 e inferior a4.

Resultado: Ninguno.

public static void WindowSwap(short a1, short a2)

Descripción: Intercambia los atributos de las ventanas a1 y a2.

Resultado: Ninguno.

public static void SymbolAfter(short a1, int a2)

Descripción: Establece como modificables los caracteres a partir del código a1. Los valores de estos caracteres se almacenarán en el espacio de memoria de dirección a2. Este espacio debe ser de 8 x nº caracteres modificables bytes.

Resultado: Ninguno.

public static void Symbol(short a1, int a2)

Descripción: Modifica el diseño del carácter a1 según los valores de la tabla de 8 elementos short de dirección a2.

Resultado: Ninguno.

public static void Tag()

Descripción: Activa la escritura de caracteres en la posición del cursor gráfico.

Resultado: Ninguno.

public static void Tagoff()

Descripción: Desactiva la escritura de caracteres en la posición del cursor gráfico.

Resultado: Ninguno.

public static short Copychr()

Descripción: Obtiene el carácter que se encuentra en la posición actual del cursor de texto de la ventana activa.

Resultado: Código del carácter o el valor 0 si no se reconoce ningún carácter.

public static void TextMode(short a1)

Descripción: Establece el modo de transparencia para la escritura de caracteres. Si a1 es 0 desactiva la transparencia, si a1 es 1 la activa.

Resultado: Ninguno.

public static void Cursor(short a1, short a2)

Descripción: Establece la visualización del cursor de texto según los valores a1 y a2 para determinar el estado del cursor de sistema y el cursor de usuario respectivamente.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Graphics**

Amstrad CPC / Graphics

public static void Clg()

Descripción: Borra la pantalla gráfica.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Graphics

public static void Origin(int a1, int a2)

Descripción: Establece el origen de coordenadas para gráficos en la posición a1, a2.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Graphics

public static void GraphicsWindow(int a1, int a2, int a3, int a4)

Descripción: Establece la ventana para gráficos en los límites izquierdo a1, derecho a2, superior a3 e inferior a4.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Graphics

public static void GraphicsPen(short a1)

Descripción: Establece la pluma para gráficos a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Graphics

public static void GraphicsPaper(short a1)

Descripción: Establece el papel para gráficos a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Graphics

public static int Xpos()

Descripción: Obtiene la posición x del cursor gráfico.

Resultado: La posición x del cursor gráfico.

Amstrad CPC / Graphics

public static int Ypos()

Descripción: Obtiene la posición y del cursor gráfico.

Resultado: La posición y del cursor gráfico.

Amstrad CPC / Graphics

public static void Move(int a1, int a2)

Descripción: Mueve el cursor gráfico a la posición absoluta a1, a2.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Graphics

public static void Mover(int a1, int a2)

Descripción: Mueve el cursor gráfico a la posición relativa a1, a2.

Resultado: Ninguno.

public static void Plot(int a1, int a2)

Descripción: Dibuja un punto en la posición absoluta a1, a2.

Resultado: Ninguno.

public static void Plotr(int a1, int a2)

Descripción: Dibuja un punto en la posición relativa a1, a2.

Resultado: Ninguno.

public static void Draw(int a1, int a2)

Descripción: Dibuja una línea desde la posición actual del cursor gráfico hasta la posición absoluta a1, a2.

Resultado: Ninguno.

public static void Drawr(int a1, int a2)

Descripción: Dibuja una línea desde la posición actual del cursor gráfico hasta la posición relativa a1, a.

Resultado: Ninguno.

public static void Fill(short a1)

Descripción: Rellena la pantalla desde la posición actual del cursor gráfico con la pluma a1. Sólo para modelos CPC664 y CPC6128.

Resultado: Ninguno.

public static short Test(int a1, int a2)

Descripción: Mueve el cursor a la posición absoluta a1, a2 y obtiene el color del pixel en esa posición.

Resultado: El color del pixel en esa posición.

public static short Testr(int a1, int a2)

Descripción: Mueve el cursor a la posición relativa a1, a2 y obtiene el color del pixel en esa posición.

Resultado: El color del pixel en esa posición.

public static void GraphicsMode(short a1)

Descripción: Establece el modo gráfico según el valor de a1: 0 para normal, 1 para xor, 2 para and, 3 para or.

Resultado: Ninguno.

public static void Mask(short a1, short a2)

Descripción: Establece la máscara para el dibujo de líneas según el patrón a1 y la situación del primer punto a2. Sólo para modelos CPC664 y CPC6128.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Sound**

Amstrad CPC / Sound

public static void Sound(short a1, int a2, int a3, short a4, short a5, short a6, short a7)

Descripción: Pone en la cola un sonido con los valores canal a1, tono a2, duración a3, volumen a4, envolvente de volumen a5, envolvente de tono a6 y ruido a7.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Sound

public static void Release(short a1)

Descripción: Libera los canales de sonido especificados por a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Sound

public static void Ent(short a1, int a2)

Descripción: Establece la envolvente de tono a1 según los valores de la tabla de elementos short de dirección a2. El primer elemento de esta tabla debe ser el número de secciones de la envolvente y a continuación grupos de tres valores para cada sección. Los tres valores de cada sección determinan el número de pasos, la altura de cada paso y tiempo de cada paso. Si es necesario indicar un valor negativo se dará su complemento a 2 para 8 bits.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Sound

public static void Env(short a1, int a2)

Descripción: Establece la envolvente de volumen a1 según los valores de la tabla de elementos short de dirección a2. El primer elemento de esta tabla debe ser el número de secciones de la envolvente y a continuación grupos de tres valores para cada sección. Los tres valores de cada sección determinan el número de pasos, la altura de cada paso y tiempo de cada paso. Si es necesario indicar un valor negativo se dará su complemento a 2 para 8 bits.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Sound

public static short Sq(short a1)

Descripción: Obtiene el estado de la cola de sonido a1.

Resultado: Valor interpretado en binario donde los bits 0, 1 y 2 dan el número de huecos libres en la cola, los bits 3, 4 y 5 el estado de sincronización de la primera nota de la cola, el bit 6 la primera nota está retenida y el bit 7 el canal está activo en la actualidad.

Amstrad CPC / Sound

public static void OnSq(short a1, int a2)

Descripción: Establece la ejecución de la función de dirección a2 cuando el canal a1 quede libre.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **File**

Amstrad CPC / File

public static void Openin(int a1)

Descripción: Abre el fichero de lectura de nombre a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / File

public static void Closein()

Descripción: Cierra el fichero de lectura.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / File

public static short InputChar()

Descripción: Lee un carácter del fichero de lectura.

Resultado: El código del carácter.

Amstrad CPC / File

public static int InputString(int a1)

Descripción: Lee una línea del fichero de lectura y la almacena en la cadena de dirección argument1.

Resultado: La dirección de la cadena.

Amstrad CPC / File

public static short Eof()

Descripción: Comprueba si se ha llegado al final del fichero de lectura.

Resultado: Valor 0 si no se ha llegado al final o valor -1 si se ha llegado al final.

Amstrad CPC / File

public static void Load(int a1)

Descripción: Carga en la dirección de memoria a1 el contenido del fichero de lectura previamente abierto.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / File

public static void Openout(int a1)

Descripción: Abre el fichero de escritura a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / File

public static void Closeout()

Descripción: Cierra el fichero de escritura.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / File

public static void PrintChar(short a1)

Descripción: Escribe en el fichero de escritura el carácter a1.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintString(int a1)

Descripción: Escribe en el fichero de escritura la cadena de texto a1.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintShort(short a1)

Descripción: Escribe en el fichero de escritura la representación decimal del valor short a1.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintInt(int a1)

Descripción: Escribe en el fichero de escritura la representación decimal del valor int a1.

Resultado: Ninguno.

public static void Save(int a1, int a2, int a3)

Descripción: Escribe en el fichero de escritura previamente abierto a2 bytes del contenido de la memoria desde la dirección a1, estableciendo como dirección de ejecución a3.

Resultado: Ninguno.

public static void SpeedWrite(short a1)

Descripción: Establece la velocidad de escritura en cinta a 1000 baudios si a1 es 0 ó a 2000 baudios si a1 es 1.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Printer**

Amstrad CPC / Printer

public static void PrintChar(short a1)

Descripción: Envía a la impresora el carácter a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Printer

public static void PrintString(int a1)

Descripción: Envía a la impresora la cadena de texto a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Printer

public static void PrintShort(short a1)

Descripción: Envía a la impresora la representación decimal del valor short a1.

Resultado: Ninguno.

Amstrad CPC / Printer

public static void PrintInt(int a1)

Descripción: Envía a la impresora la representación decimal del valor int a1.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Amstrad CPC**

Clase: **Float**

Amstrad CPC / Float

public static int Copy(int a1, int a2)

Descripción: Copia el valor real a2 en el valor real a1.

Resultado: La dirección del primer valor.

Amstrad CPC / Float

public static int ShortToFloat(int a1, short a2)

Descripción: Convierte el valor short a2 a valor real y lo almacena en a1.

Resultado: La dirección del valor real.

Amstrad CPC / Float

public static int IntToFloat(int a1, int a2)

Descripción: Convierte el valor int a2 a valor real y lo almacena en a1.

Resultado: La dirección del valor real.

Amstrad CPC / Float

public static short FloatToShort(int a1)

Descripción: Convierte el valor real a1 a valor short.

Resultado: El valor convertido.

Amstrad CPC / Float

public static int FloatToInt(int a1)

Descripción: Convierte el valor real a1 a valor int.

Resultado: El valor convertido.

Amstrad CPC / Float

public static int LongToFloat(int a1, int a2)

Descripción: Convierte el valor long a2 a valor real y lo almacena en a1.

Resultado: La dirección del valor real.

Amstrad CPC / Float

public static int FloatToLong(int a1, int a2)

Descripción: Convierte el valor real a2 a valor long y lo almacena en a1.

Resultado: La dirección del valor long.

Amstrad CPC / Float

public static int FloatToDec(int a1, int a2)

Descripción: Convierte el valor real a2 a su representación decimal y lo almacena en la cadena de texto a1.

Resultado: La dirección de la cadena.

Amstrad CPC / Float

public static int DecToFloat(int a1, int a2)

Descripción: Convierte la representación decimal de un valor numérico en a2 a valor real y lo almacena en a1.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Add(int a1, int a2)**Descripción:** Suma el valor real a2 al valor real a1.**Resultado:** La dirección del primer valor.**public static int Sub(int a1, int a2)****Descripción:** Resta el valor real a2 al valor real a1.**Resultado:** La dirección del primer valor.**public static int Mul(int a1, int a2)****Descripción:** Multiplica el valor real a1 por el valor real a2 y deja el resultado en a1.**Resultado:** La dirección del primer valor.**public static int Div(int a1, int a2)****Descripción:** Divide el valor real a1 por el valor real a2 y deja el resultado en a1.**Resultado:** La dirección del primer valor.**public static short Cmp(int a1, int a2)****Descripción:** Compara los valores reales a1 y a2.**Resultado:** Un valor -1 si el valor a1 es menor que el valor a2, un valor 1 si a1 es mayor que el valor a2, o un valor 0 si los valores son iguales.**public static int Abs(int a1)****Descripción:** Calcula el valor absoluto del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.**Resultado:** La dirección del valor real.**public static int Atn(int a1)****Descripción:** Calcula el arcotangente del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.**Resultado:** La dirección del valor real.**public static int Cos(int a1)****Descripción:** Calcula el coseno del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.**Resultado:** La dirección del valor real.**public static int Exp(int a1)****Descripción:** Calcula el número e elevado al valor real a1 y lo almacena sobre a1.**Resultado:** La dirección del valor real.

public static int Fix(int a1)

Descripción: Calcula la parte fija del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Cint(int a1)

Descripción: Convierte a valor entero el valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Log(int a1)

Descripción: Calcula el logaritmo neperiano del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Log10(int a1)

Descripción: Calcula el logaritmo decimal del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Neg(int a1)

Descripción: Cambia el signo del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Pi(int a1)

Descripción: Calcula el valor del número pi lo almacena sobre el valor real a1.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Pow(int a1, int a2)

Descripción: Calcula el valor real a1 elevado al valor real a2 y lo almacena sobre a1.

Resultado: La dirección del primer valor.

public static int Round(int a1, short a2)

Descripción: Redondea el valor real a1 al número de decimales a2. Si a2 es negativo establece a cero las últimas a2 posiciones del valor real.

Resultado: La dirección del valor real.

public static short Sgn(int a1)

Descripción: Calcula el signo del valor real a1.

Resultado: Un valor -1 si el valor a1 es negativo, un valor 1 si a1 es positivo, o un valor 0 si es cero.

public static int Sin(int a1)

Descripción: Calcula el seno del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Sqr(int a1)

Descripción: Calcula la raíz cuadrada del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.

Resultado: La dirección del valor real.

public static int Tan(int a1)

Descripción: Calcula la tangente del valor real a1 y lo almacena sobre sí mismo.

Resultado: La dirección del valor real.

public static void Deg()

Descripción: Establece el modo de cálculo de las operaciones trigonométricas a grados.

Resultado: Ninguno.

public static void Rad()

Descripción: Establece el modo de cálculo de las operaciones trigonométricas a radianes.

Resultado: Ninguno.

public static void Print(int a1)

Descripción: Imprime en pantalla el valor real a1.

Resultado: Ninguno.

public static void PrinterPrint(int a1)

Descripción: Imprime en impresora el valor real a1.

Resultado: Ninguno.

public static void FilePrint(int a1)

Descripción: Imprime en el fichero de escritura el valor real a1.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **CP/M Plus**

Clase: **Indirections**

CP/M Plus / Indirections

public static void Indirections()

Descripción: Función de soporte para obtener los números de interrupción para las funciones del sistema operativo.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **CP/M Plus**

Clase: **CpmPlus**

CP/M Plus / CpmPlus

public static void Startup()

Descripción: Prepara el sistema para el uso de las funciones incluidas en el conjunto de clases.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / CpmPlus

public static short ComputerType()

Descripción: Obtiene el tipo de ordenador.

Resultado: Valor 0 para Amstrad CPC 6128, valor 1 para Amstrad PCW 8000/9000/10 series, valor 3 para Spectrum +3, y valor 65 para Amstrad PCW16.

CP/M Plus / CpmPlus

public static short CpmVersion()

Descripción: Obtiene la versión del sistema operativo.

Resultado: Valor #00 para version 1, valor #20 para version 2.0, valor #21 para version 2.1, valor #22 para version 2.2, valor #25 para DOS +, valor #28 para Personal CP/M-80, valor #30 para MP/M II, MP/M-86, valor #31 para CP/M Plus, valor #33 para Apricot PCP/M-86, valor #41 para DOSPLUS 1, y valor #50 para DOSPLUS 2.

CP/M Plus / CpmPlus

public static void Beep()

Descripción: Emite un pitido por el altavoz.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **CP/M Plus**

Clase: **Keyboard**

CP/M Plus / Keyboard

public static void SpeedKey(short a1, short a2)

Descripción: Establece la velocidad de repetición del teclado a los valores a1 y a2.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Keyboard

public static void KeyDef(short a1, short a2, short a3)

Descripción: Asigna a la tecla a1 el carácter a3 para el estado de las teclas basculantes dado por a2. El valor del estado es 0 para la pulsación simple, 1 para Shift en Amstrad PCW/PCW16 o Caps Shift en Spectrum +3, 2 para Alt en Amstrad PCW o Symbol Shift en Spectrum +3 o Ctrl en Amstrad PCW16, 3 para Shift+Alt en Amstrad PCW o Extend en Spectrum +3 o Shift+Control en Amstrad PCW16, 4 para Extra en Amstrad PCW.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Keyboard

public static void Key(short a1, int a2)

Descripción: Asigna la cadena de texto a2 a la tecla a1.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Keyboard

public static void ClearInput()

Descripción: Borra el contenido del buffer de teclado.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Keyboard

public static short Inkey()

Descripción: Lee una tecla del buffer de teclado.

Resultado: El código del carácter que corresponde a la tecla leída o 0 si el buffer de teclado está vacío.

Sistema: **CP/M Plus**

Clase: **Screen**

CP/M Plus / Screen

public static void Reset()

Descripción: Inicializa la pantalla.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Screen

public static void Mode(short a1)

Descripción: Establece el modo de pantalla. Sólo válido para Amstrad CPC6128.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Screen

public static void Mode80x25(short a1)

Descripción: Establece el modo de pantalla a 80x25 si a1 es distinto de 0, o al modo original si a1 es 0.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Screen

public static void CIs()

Descripción: Borra la pantalla.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Screen

public static void Status(short a1)

Descripción: Activa la línea de estado si a1 es distinto de 0, o la desactiva si a1 es 0.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Screen

public static void Border(short a1)

Descripción: Establece el color a1 para el borde. Sólo válido para Amstrad CPC6128.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **CP/M Plus**

Clase: **Text**

CP/M Plus / Text

public static void CharSet(short a1)

Descripción: Establece el conjunto de caracteres internacionales a1 según los valores siguientes: 0 para USA, 1 para Francia, 2 para Alemania, 3 para Reino Unido, 4 para Dinamarca, 5 para Suecia, 6 para Italia, 7 para España.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Text

public static void Window(short a1, short a2, short a3, short a4)

Descripción: Establece la ventana de trabajo desde la columna a1, fila física a2, anchura a3 y altura a4. Las filas y columnas se numeran a partir de 1.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Text

public static short WindowX()

Descripción: Obtiene la columna de inicio de la ventana de trabajo.

Resultado: La columna de inicio de la ventana de trabajo.

CP/M Plus / Text

public static short WindowY()

Descripción: Obtiene la fila de inicio de la ventana de trabajo.

Resultado: La fila de inicio de la ventana de trabajo.

CP/M Plus / Text

public static short WindowWidth()

Descripción: Obtiene la anchura de la ventana de trabajo.

Resultado: La anchura de la ventana de trabajo.

CP/M Plus / Text

public static short WindowHeight()

Descripción: Obtiene la altura de la ventana de trabajo.

Resultado: la altura de la ventana de trabajo.

CP/M Plus / Text

public static void Cursor(short a1)

Descripción: Establece la visibilidad del cursor según a1 sea 0 para ocultarlo o distinto de 0 para mostrarlo.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Text

public static void Ink(short a1, short a2, short a3)

Descripción: Asigna a la pluma a1 los colores a2 y a3.

Resultado: Ninguno.

public static void Paper(short a1)

Descripción: Establece el color a1 como fondo de la pantalla.

Resultado: Ninguno.

public static void Pen(short a1)

Descripción: Establece el color a1 como color del texto.

Resultado: Ninguno.

public static void Inverse(short a1)

Descripción: Activa el modo inverso en pantalla si a1 tiene un valor distinto de 0, o lo desactiva si tiene un valor 0.

Resultado: Ninguno.

public static void Underline(short a1)

Descripción: Activa el modo subrayado en pantalla si a1 tiene un valor distinto de 0, o lo desactiva si tiene un valor 0.

Resultado: Ninguno.

public static void Locate(short a1, short a2)

Descripción: Mueve el cursor a la columna a1, fila a2.

Resultado: Ninguno.

public static short PosX()

Descripción: Obtiene la columna donde se encuentra el cursor.

Resultado: La columna donde se encuentra el cursor.

public static short PosY()

Descripción: Obtiene la fila donde se encuentra el cursor.

Resultado: La fila donde se encuentra el cursor.

public static void PrintChar(short a1)

Descripción: Escribe en pantalla el carácter a1 en la posición actual del cursor.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintString(int a1)

Descripción: Escribe en pantalla la cadena de texto a1 en la posición actual del cursor.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintShort(short a1)

Descripción: Escribe en pantalla la representación decimal del valor short a1 en la posición actual del cursor.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintInt(int a1)

Descripción: Escribe en pantalla la representación decimal del valor int a1 en la posición actual del cursor.

Resultado: Ninguno.

public static void NewLine()

Descripción: Mueve el cursor al inicio de la siguiente línea.

Resultado: Ninguno.

public static void Input(int a1)

Descripción: Solicita al usuario una entrada por teclado hasta la pulsación de Intro que se almacena en la cadena de texto de dirección a1.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **CP/M Plus**

Clase: **Printer**

CP/M Plus / Printer

public static void PrintChar(short a1)

Descripción: Envía a la impresora el carácter a1.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Printer

public static void PrintString(int a1)

Descripción: Envía a la impresora la cadena de texto a1.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Printer

public static void PrintShort(short a1)

Descripción: Envía a la impresora la representación decimal del valor short a1.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Printer

public static void PrintInt(int a1)

Descripción: Envía a la impresora la representación decimal del valor int a1.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Printer

public static void NewLine()

Descripción: Mueve el cursor de impresión al inicio de la siguiente línea.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Printer

public static void NewPage()

Descripción: Finaliza la página de impresión actual.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **CP/M Plus**

Clase: **Disc**

CP/M Plus / Disc

public static short GetUser()

Descripción: Obtiene el número del usuario activo para las operaciones de disco.

Resultado: Número del usuario activo.

CP/M Plus / Disc

public static void SetUser(short a1)

Descripción: Establece a1 como usuario activo para las operaciones de disco.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Disc

public static void ResetDiscs()

Descripción: Reinicia el sistema de disco y finaliza cualquier operación activa.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Disc

public static short GetDisc()

Descripción: Obtiene el número del disco activo.

Resultado: Número del disco activo.

CP/M Plus / Disc

public static void SetDisc(short a1)

Descripción: Establece a1 como disco activo.

Resultado: Ninguno.

CP/M Plus / Disc

public static short New(int a1, int a2)

Descripción: Crea en disco el fichero de nombre dado por la cadena de texto a1 con el manejador a2.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

CP/M Plus / Disc

public static short Open(int a1, int a2)

Descripción: Abre el fichero de nombre dado por la cadena de texto a1 con el manejador a2.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

CP/M Plus / Disc

public static short Close(int a1)

Descripción: Cierra el fichero con el manejador a1.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

CP/M Plus / Disc

public static short ReadNext(int a1, int a2)

Descripción: Lee del fichero de manejador a1 el siguiente registro de 128 bytes y lo almacena en la dirección de memoria a2.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

public static short WriteNext(int a1, int a2)

Descripción: Escribe en el siguiente registro del fichero de manejador a1 el registro de 128 bytes que se encuentra en la dirección de memoria a2.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

public static short Read(int a1, int a2, int a3)

Descripción: Lee del fichero de manejador a1 el registro número a2 de 128 bytes y lo almacena en la dirección de memoria a3.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

public static short Write(int a1, int a2, int a3)

Descripción: Escribe el registro de 128 bytes número a2 del fichero de manejador a1 que se encuentra en la dirección de memoria a2.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

public static short Delete(int a1)

Descripción: Borra de disco el fichero de nombre dado por la cadena de texto a1.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

public static short Rename(int a1, int a2)

Descripción: Renombra en disco el fichero de nombre dado por la cadena de texto a1 con el nuevo nombre dado por la cadena a2.

Resultado: Valor 0 si la operación ha sido correcta, otro valor si ha ocurrido un error.

Sistema: **MSX**

Clase: **Indirections**

MSX / Indirections

public static void Indirections()

Descripción: Función de soporte para obtener las direcciones de las rutinas del firmware.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **MSX**

Clase: **Msx**

MSX / Msx

public static void Beep()

Descripción: Emite un pitido.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **MSX**

Clase: **Keyboard**

MSX / Keyboard

public static short Inkey()

Descripción: Lee un carácter del teclado.

Resultado: El código del carácter leído o 0 si no se ha pulsado ninguna tecla.

MSX / Keyboard

public static short Stick(short a1)

Descripción: Lee el estado de las teclas del cursor si a1 tiene valor 0, del joystick del puerto 1 si a1 tiene valor 1, ó del joystick del puerto 2 si a1 tiene valor 2.

Resultado: El código de la dirección de las teclas de cursor o del joystick.

Sistema: **MSX**

Clase: **Screen**

MSX / Screen

public static void Screen(short a1)

Descripción: Establece el modo de pantalla a1.

Resultado: Ninguno.

MSX / Screen

public static void Color(short a1, short a2, short a3)

Descripción: Establece el color de fonde a1, el color de texto a2 y el color de border a3.

Resultado: Ninguno.

MSX / Screen

public static void Cls()

Descripción: Borra la pantalla.

Resultado: Ninguno.

MSX / Screen

public static void KeyOn()

Descripción: Activa la visualización de las teclas de función en la última línea.

Resultado: Ninguno.

MSX / Screen

public static void KeyOff()

Descripción: Desactiva la visualización de las teclas de función en la última línea.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **MSX**

Clase: **Text**

MSX / Text

public static void PrintChar(short a1)

Descripción: Escribe en pantalla el carácter a1 en la posición actual del cursor.

Resultado: Ninguno.

MSX / Text

public static void PrintString(int a1)

Descripción: Escribe en pantalla la cadena de texto a1 en la posición actual del cursor.

Resultado: Ninguno.

MSX / Text

public static void PrintShort(short a1)

Descripción: Escribe en pantalla la representación decimal del valor short a1 en la posición actual del cursor.

Resultado: Ninguno.

MSX / Text

public static void PrintInt(int a1)

Descripción: Escribe en pantalla la representación decimal del valor int a1 en la posición actual del cursor.

Resultado: Ninguno.

MSX / Text

public static void Input(int a1)

Descripción: Solicita al usuario una entrada por teclado hasta la pulsación de Intro que se almacena en la cadena de texto de dirección a1.

Resultado: Ninguno.

MSX / Text

public static void Locate(short a1, short a2)

Descripción: Mueve el cursor a la columna a1, fila a2.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **MSX**

Clase: **Printer**

MSX / Printer

public static void PrintChar(short a1)

Descripción: Envía a la impresora el carácter a1.

Resultado: Ninguno.

MSX / Printer

public static void PrintString(int a1)

Descripción: Envía a la impresora la cadena de texto a1.

Resultado: Ninguno.

MSX / Printer

public static void PrintShort(short a1)

Descripción: Envía a la impresora la representación decimal del valor short a1.

Resultado: Ninguno.

MSX / Printer

public static void PrintInt(int a1)

Descripción: Envía a la impresora la representación decimal del valor int a1.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Spectrum**

Clase: **Spectrum**

Spectrum / Spectrum

public static void Pause(int a1)

Descripción: Realiza una pausa de a1 milisegundos o hasta que se pulse una tecla si a1 tiene valor 0.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Spectrum**

Clase: **Screen**

Spectrum / Screen

public static void Border(short a1)

Descripción: Establece el color a1 para el borde.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Screen

public static void Cls()

Descripción: Borra la pantalla.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Screen

public static void Copy()

Descripción: Envía a la impresora una copia de la pantalla.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Spectrum**

Clase: **Keyboard**

Spectrum / Keyboard

public static short Inkey()

Descripción: Lee un carácter del teclado.

Resultado: El código del carácter leído o 0 si no se ha pulsado ninguna tecla.

Sistema: **Spectrum**

Clase: **Text**

Spectrum / Text

public static void Stream(short a1)

Descripción: Establece el canal activo para la impresión según a1: valor 1 para la zona inferior de la pantalla, valor 2 para la zona principal de la pantalla, valor 3 para la impresora.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Text

public static void Paper(short a1)

Descripción: Establece el color de fondo a1 para el canal activo.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Text

public static void Ink(short a1)

Descripción: Establece el color de texto para el canal activo y para gráficos a1.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Text

public static void Bright(short a1)

Descripción: Establece el modo de brillo de texto para el canal activo como normal si a1 tiene valor 0 o como alto si a1 tiene valor 1.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Text

public static void Flash(short a1)

Descripción: Establece el modo de parpadeo de texto para el canal activo como activado si a1 tiene valor 0 o como desactivado si a1 tiene valor 1.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Text

public static void Inverse(short a1)

Descripción: Establece el modo inverso de texto para el canal activo como activado si a1 tiene valor 0 o como desactivado si a1 tiene valor 1.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Text

public static void Over(short a1)

Descripción: Establece el modo de transparencia de texto para el canal activo como activado si a1 tiene valor 0 o como desactivado si a1 tiene valor 1.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Text

public static void At(short a1, short a2)

Descripción: Establece la posición del cursor en la fila a1 y columna a2 del canal activo.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintChar(short a1)

Descripción: Escribe en pantalla el carácter a1 en la posición actual del cursor del canal actual.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintString(int a1)

Descripción: Escribe en pantalla la cadena de texto a1 en la posición actual del cursor del canal activo.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintShort(short a1)

Descripción: Escribe en pantalla la representación decimal del valor short a1 en la posición actual del cursor del canal activo.

Resultado: Ninguno.

public static void PrintInt(int a1)

Descripción: Escribe en pantalla la representación decimal del valor int a1 en la posición actual del cursor del canal activo.

Resultado: Ninguno.

public static void Input(int a1)

Descripción: Solicita al usuario en el canal activo una entrada por teclado hasta la pulsación de Intro que se almacena en la cadena de texto de dirección a1.

Resultado: Ninguno.

Sistema: **Spectrum**

Clase: **Graphics**

Spectrum / Graphics

public static void Plot(short a1, short a2)

Descripción: Dibuja un punto en las coordenadas a1, a2.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Graphics

public static void Draw(short a1, short a2, short a3, short a4)

Descripción: Dibuja una línea desde la posición actual del cursor gráfico hasta las coordenadas relativas a1, a2, considerando a3 como signo para la coordenada a1 y a4 como signo para la coordenada a2. El signo debe tener el valor -1 para indicar negativo o 1 para indicar positivo.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Graphics

public static void Circle(short a1, short a2, short a3)

Descripción: Dibuja un círculo con centro en las coordenadas a1, a2 y radio a3.

Resultado: Ninguno.

Spectrum / Graphics

public static short Point(short a1, short a2)

Descripción: Comprueba el color del punto de coordenadas a1, a2.

Resultado: Valor 1 si el color del punto es igual al color de pluma actual, o valor 0 si el color del punto es igual al color de papel actual.